

Default per conversione/runtime

Utilizzo classi di default su conversioni e runtime

- **titolo01** viene utilizzata per il titolo della Videata (1° riga formato)
- **titolo02** viene utilizzata per intestazione SBF
- **titolo05** viene utilizzata per la 1° riga successiva al titolo
- **titolo04** viene utilizzata per tutte le altre righe contenenti campi o costanti
- **sfondo01** viene utilizzata per le righe di divisione all'interno del formato (fra titolo e 1° riga del video)
- **const01** viene utilizzata a runtime sulle righe del SubFile alternata a Const02
- **const02** viene utilizzata a runtime sulle righe del SubFile alternata a Const01
- **error01** viene utilizzata a runtime per segnalare errore sul campo

Utilizzo classi parametrizzate su conversioni e runtime

La classe per lo sfondo della tabella viene impostata in base a quanto specificato nel file primitive.xml nella cartella CONFIG.

```
<na_table>  
<table width="100%" border="0" cellspacing="2" cellpadding="0" class="sfondo01" >  
</na_table>
```

La classe per i singoli campi viene impostata in base a quanto specificato nel file primitive.xml nella cartella CONFIG.

```
<na_inputfield>  
<input type="text" name="" value="" size="" maxlength="" class="normal" >  
</na_inputfield>
```

```
<na_outputfield>  
<input type="text" name="" value="" size="" maxlength="" class="normal" >  
</na_outputfield>
```

```
<na_constfield>  
<input type="text" name="" value="" size="" maxlength="" class="normal" >  
</na_constfield>
```

Il colore di sfondo della finestra (escluso lo spazio per l'emissione del formato) viene impostato in base a quanto specificato nel file template.html nella cartella CONFIG.

```
<body bgproperties="fixed" bgcolor="#DEDEE6" leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0"  
marginheight="0">
```

Le classi sensibili agli attributi specificate nel file config.xml nella cartella CONFIG assumono a runtime classi diverse.

Ad esempio:

Nel config.xml abbiamo definito la classe normal e const come classi sensibili agli attributi.

```
<ClassesWithAttribute>  
  <Class>const</Class>  
  <Class>normal</Class>  
</ClassesWithAttribute>
```

A livello di Html generato avrò:

```
<input type="text" name="V1CDCL" value="" size="6" maxlength="6" class="normal" >
```

Se su Iseries il campo ha l'attributo RI a runtime l'html viene trasformato in:

<input type="text" name="V1CDCL" value="" size="6" maxlength="6" class="normalGRI" >

Gli attributi vengono impostati secondo questa tabella:

<i>Color/Option</i>	<i>NO</i>	<i>RI</i>	<i>UL</i>	<i>RI+UL</i>	<i>BL</i>	<i>RI+BL</i>	<i>UL+BL</i>
<i>Green</i>	G	GRI	GUL	GRU			
<i>White (o HI)</i>	W	WRI	WUL				
<i>Red</i>	R	RUR	R	RUR	RUR	R	R
<i>Torquise</i>	T	T	T	T			
<i>Yellow</i>	Y	YRI	Y				
<i>Pink</i>	P	P	P	P			
<i>Blue</i>	B	B	B				

Utilizzo immagini di default su conversioni e runtime



eye.gif

viene utilizzata per la direttiva HTML *IMB se non specificata immagine



foto.gif

viene utilizzata per la direttiva HTML *IML se non specificata immagine



radiobfocus.gif

viene utilizzata quando è presente un radiobutton selezionato su campo protetto



radiobfocus.gif

viene utilizzata quando è presente un radiobutton non selezionato su campo protetto



chboxfocus.gif

viene utilizzata quando è presente un checkbox selezionato su campo protetto



chboxnofoxus.gif

viene utilizzata quando è presente un ceckbox non selezionato su campo protetto

Utilizzo immagini parametrizzate su conversioni e runtime

Le uniche immagini parametrizzate utilizzate a livello di runtime sono quelle specificate nel file left.html per la composizione del frame di sinistra (bottoni per funzioni).

Il colore di sfondo del menù iniziale è impostato nei parametri dell'applet del file menu.html

```
<applet code="netacross2.TreeApplet.class" id="treemenu" name="treemenu" codebase="/"
archive="netacross2.jar" width="660" height="500" mayscript>
  <param name="show" value="yes">
  <param name=backgroundColor value="255,254,239">
  <param name=highliteColor value="176,174,226">
  <param name=canvasSize value="400,2000">
  <param name=borderRaised value="yes">
  <param name=textColor value="66,66,95">
  <param name=font value="Helvetica">
  <param name=descriptionColor value="255,254,239">
  <param name=fontStyle value="1">
</applet>
```

In caso di utilizzo interattivo con architettura (ACG/SAM) è necessario modificare il relativo file video di menù presente nella cartella /PAGES/NETACROSS/BASE/ITA/ACGGAA o /DB_\$BASE fornendo all'applet gli stessi parametri.

Utilizzo javascript e default HTML

Quando vengono utilizzate funzioni javascript, le espressioni contenenti il codice, devono essere scritte **case sensitive** perchè javascript prevede questa sintassi.

Tutte le key-word del file config.xml sono **case-sensitive**.

Inoltre è da considerare **case sensitive** ogni attributo assegnato alle tag html (class, id, name,value...) a meno che non sia specificato diversamente sul manuale di installazione.